

Khuyến Khích Tìm Hiểu

Những trẻ em điếc và mù cần được khuyến khích tìm hiểu môi trường xung quanh bằng mọi giác quan của mình. Việc này giúp các em tạo được khả năng trong mọi lãnh vực phát triển.

Quý vị có thể khuyến khích trẻ tìm hiểu môi trường xung quanh theo những cách sau:

1. Dời những vật nguy hiểm và có giá trị ra khỏi vùng tiếp cận để trẻ không sợ bị đau hay vướng víu. Nếu quý vị phải nói "Không" quá nhiều lần thì trẻ có thể sẽ không muốn tìm hiểu thêm nữa.
2. Gắn các đồ vật vào ghế, ghế trên xe hơi, ghế đẩy hay xe lăn của trẻ nhằm cho em tiếp xúc với chúng. Đồ vật có thể được đặt gần người trẻ, không chạm tay hoặc mặt. Đầu tiên trẻ chỉ cần cho đặt đồ vật ở đó, và sau đó sẽ tìm hiểu chúng bằng tay.
3. Có thể chơi trò chơi với các đồ vật bằng cách đặt chúng bên trong quần áo của trẻ nhằm khuyến khích em tìm đồ vật. Cần tránh những vùng rất nhạy cảm trên thân trẻ và bắt đầu trò chơi với phần thân thể mà em cho động vào.
4. Đặt các đồ vật cách tay trẻ chừng vài phân nhằm giúp em tìm chúng dễ dàng hơn. Trẻ có thể tình cờ đụng vào chúng và bắt đầu tìm hiểu.
5. Kết hợp sử dụng các giác quan bằng cách thêm ánh sáng cho những vật gây tiếng ồn, độ rung cho âm thanh, và những kết cấu thú vị vào những đồ vật có màu sáng nhằm khuyến khích trẻ sử dụng sức nhìn hay nghe còn có được. Thí dụ như việc cảm nhận độ rung của dương cầm, việc đặt trò chơi nhạc trên bề mặt được chiếu sáng, v.v... Những cảm nhận thêm này sẽ giúp lôi cuốn sự chú ý của trẻ.

*Phòng theo Sternberg-White, S., Chen, D., Watts, J., 1992,
Phát Triển Khả Năng Cảm Xúc và Xã Hội, INSITE, Trường Đại Học Tiểu Bang Utah, Logan, Utah*

Các tờ sự kiện từ Dịch Vụ California cho Người Điếc và Mù (California Deaf-Blind Services -- CDBS) cần được gia đình lẫn người phụng sự những đứa trẻ bị khiếm khuyết hai giác quan sử dụng. Thông tin này áp dụng cho học sinh trong khoảng 0-22 tuổi. Mục đích của tờ sự kiện là thông báo chung về một chủ đề riêng biệt. Có thể thu thập thêm nhiều thông tin đặc biệt về một học sinh nào đó qua hỗ trợ kỹ thuật tư sẵn có từ CDBS. Tờ sự kiện là điểm khởi đầu cho thông tin về sau.